



**COMPONENTE DE ATENCIÓN A DESASTRES NATURALES EN EL SECTOR AGROPECUARIO Y PESQUERO 2014
(FONDO DE APOYO RURAL POR CONTINGENCIAS CLIMATOLÓGICAS)**

RESUMEN DE APOYOS ENTREGADOS A PRODUCTORES PECUARIOS POR LOCALIDAD



FOLIO DE REFERENCIA 301177

MUNICIPIOS AFECTADOS: CHÍNIPAS Y URIQUE

CONTINGENCIA. LLUVIA TORRENCIAL E INUNDACIÓN

MUNICIPIO	LOCALIDAD	ESPECIE APOYADA	NÚM DE PRODUCTORES APOYADOS	UNIDADES ANIMALES APOYADAS	MONTO DE APOYO FEDERAL (\$)	MONTO DE APOYO ESTATAL (\$)	MONTO DE APOYO TOTAL (\$)
CHINIPAS	AGUACALIENTE	BOVINOS	12	26	9,360.00	6,240.00	15,600.00
CHINIPAS	ARENOSO	BOVINOS	1	2	720.00	480.00	1,200.00
CHINIPAS	BABAROCOS	BOVINOS	2	5	1,800.00	1,200.00	3,000.00
CHINIPAS	BOCA DEL ARROYO	BOVINOS	1	1	360.00	240.00	600.00
CHINIPAS	CHAICHACO	BOVINOS	2	17	6,120.00	4,080.00	10,200.00
CHINIPAS	CHINIPAS	BOVINOS	23	74	26,640.00	17,760.00	44,400.00
CHINIPAS	EL CAIDO	BOVINOS	3	3	1,080.00	720.00	1,800.00
CHINIPAS	GPE VICTORIA	BOVINOS	8	39	14,040.00	9,360.00	23,400.00
CHINIPAS	LA CIENEGA	BOVINOS	4	7	2,520.00	1,680.00	4,200.00
CHINIPAS	LA MISION	BOVINOS	9	18	6,480.00	4,320.00	10,800.00
CHINIPAS	LAS TUNAS	BOVINOS	9	13	4,680.00	3,120.00	7,800.00
CHINIPAS	LIMONCITO	BOVINOS	1	2	720.00	480.00	1,200.00
CHINIPAS	LOS GAVILANES	BOVINOS	3	6	2,160.00	1,440.00	3,600.00
CHINIPAS	SALITRILLO	BOVINOS	6	31	11,160.00	7,440.00	18,600.00
CHINIPAS	SAN JOSE	BOVINOS	3	16	5,760.00	3,840.00	9,600.00
CHINIPAS	SAN TIBURCIO	BOVINOS	2	2	720.00	480.00	1,200.00
SUMA MUNICIPIO DE CHINIPAS			89	262	94,320.00	62,880.00	157,200.00
URIQUE	GPE CORONADO	BOVINOS	4	10	3,600.00	2,400.00	6,000.00
URIQUE	GUAPALAYNA	BOVINOS	9	18	6,480.00	4,320.00	10,800.00
URIQUE	LA LAJA	BOVINOS	3	4	1,440.00	960.00	2,400.00
URIQUE	TUBARES	BOVINOS	49	97	34,920.00	23,280.00	58,200.00
URIQUE	URIQUE	BOVINOS	13	33	11,880.00	7,920.00	19,800.00
SUMA MUNICIPIO DE CHINIPAS			78	162	58,320.00	38,880.00	97,200.00
TOTAL			167	424	152,640.00	101,760.00	254,400.00

* Este Programa es público, ajeno a cualquier partido político. Queda prohibido el uso para fines distintos a los establecidos en el Programa